

Mobiele applicaties zijn niet meer weg te denken uit onze samenleving. Ook beginnen ze belangrijk te worden in de gezondheidszorg.



Gezondheidsapplicaties kunnen veel betekenen voor ons, maar is het wel voor iedereen toegankelijk?



huis van morgen
initiatief van
Centraal Bureau voor de Statistiek

Hoe seniorvriendelijk is de applicatie?



Richtlijnen seniorvriendelijke applicatie



Navigatie

Geef op het scherm aan op welke pagina de gebruiker zich bevindt.

Het aantal handelingen om tot een resultaat te komen moet tot drie handelingen beperkt worden.

Ondersteun navigatie elementen met tekst of visualisatie.

Bij iedere verandering of als er iets ingevoerd wordt moet er passende, duidelijke en nauwkeurige feedback optreden.

Navigatie moet ondersteund worden door instructies.

Besturing van het scherm door invoering van spraakherkenning

Vermijd schuifbalken/scrollen

De button (knop) moet de essentie van zijn functie tonen.

De knop moet slechts een functie hebben

Gebruik actiewerkwoorden om de functie van de button aan te geven.

Voor een knop wordt een grootte van 16.5mm tot 19.05 aangeraden.

Na het indrukken van een knop moet er feedback komen.

Navigatie elementen moeten consistent zijn.



Tekst

Vermijd afkortingen, bijzondere tekens en vakjargon.

Het moet mogelijk zijn om de lettergrootte te veranderen.

Er moet gebruik gemaakt worden van een duidelijk lettertype, zoals 14 punts san Serif lettertype.

Taalgebruik, lettertypes en groottes moeten consistent zijn



Kleurgebruik

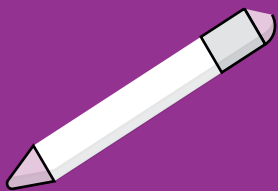
Maak gebruik van kleurcontrast.

Vermijd het gebruik van te veel kleuren.

Informatie in dezelfde categorie moeten in dezelfde kleuren.

Vermijd kleur combinatie blauw, violet en groen

Kleurgebruik moet consistent zijn.



Pictogrammen

Pictogram moet ondersteunt worden door een uitleggende tekst.

De gebruiker moet het pictogram kunnen associëren met de echte wereld.

Pictogram moet deel uitmaken van het selecteerbare gebied.

Pictogram moet consistent zijn.



Structuur van het scherm

Zet alleen informatie op het scherm dat relevant is.

De elementen in het scherm moeten consistent geplaatst zijn.

Belangrijke acties moeten voornamelijk bovenaan of onderaan het scherm geplaatst worden.

Zorg voor voldoende ruimte tussen de elementen.

De keuzes in de interface moeten langzaam weergegeven worden.

Informatie moet in kleine stukjes gepresenteerd worden.

